

Catasto Regionale dei Sentieri
Calcolo dei tempi di marcia

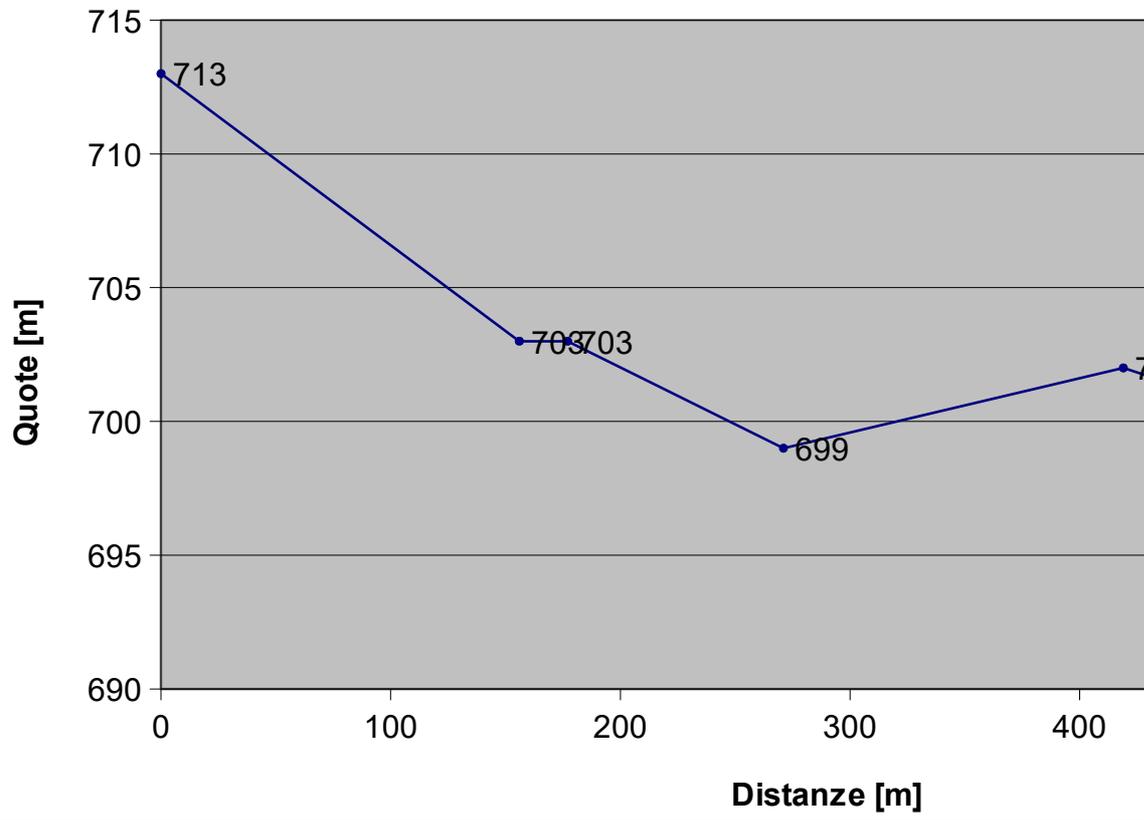
Codice sentiero	E VB A B16 C	Sviluppo 589 m
Nome del Settore	B – Valle Anzasca	Disl. salita 18 m
Nome del percorso	B16c – Ronchi di fuori – Roletto	Disl. Discesa 33 m
Note		

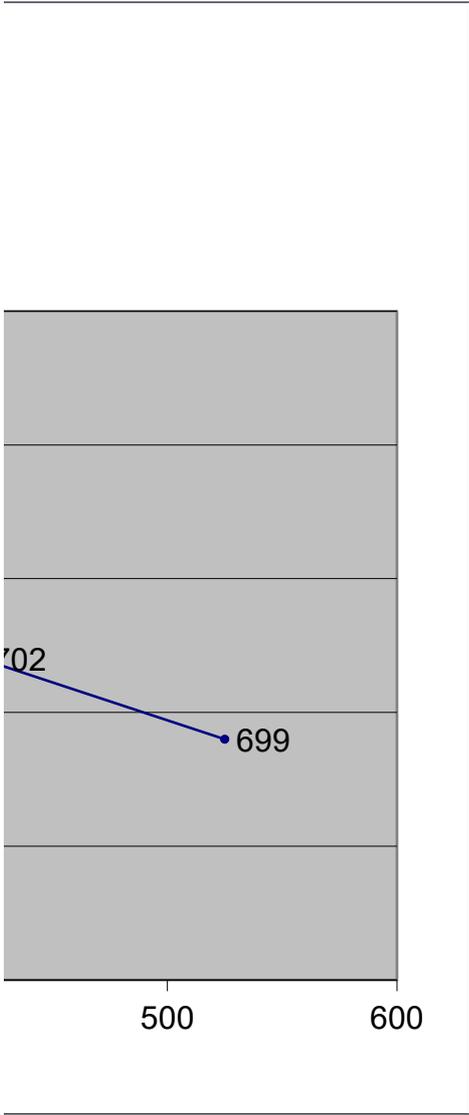
Tempi di marcia: calcolato arrotondato Tempi progressivi arrotondati
 Tot. minuti: 8 9 0 5

N. progr.	Toponimo	A.s.l.m.	Distanza m	Pendenza %	calcolato		arrotondato		Tempi progressivi arrotondati	
					Andata	Ritorno	Andata	Ritorno	Andata	Ritorno
1	Bivio B16	713	156	-6	2	3	0	5		10 min
2	Bivio per Mulino Giacchetti	703	21	0	0	0	0	0		
3	Rio Roletto	703	94	-4	1	2	0	0		
4	Bivio su sentiero per Roletto	699	148	2	2	2	0	0		
5	Cappella e fontana	702	106	-3	1	2	0	0		
6	Oratorio Santa Lucia	699	64	0	1	1	0	0		
7	Bivio B18	699							10 min	

PROFILO ALTIMETRICO

● B16c – Ronchi di fuori – Roletto





Profilo altimetrico



0

Bivio B16

Salita

3

Danilo 2022-11-30

Aggiornato il Ref:REI nazionale ossia il codice del sentiero dopo riduzione da 11 a 8 caratteri

Danilo 2022-03-22

Come sotto ma applicandolo anche ai tratti in discesa

Danilo 2020-09-23

Abilitato calcolo fino al 60% di pendenza. La Tabella svizzera non fornisce dati oltre il 40%.

Viene utilizzato il valore fornito dalla tabella svizzera al 40% e lo si utilizza fino al 60%: in pratica significa calcolare fino al

Danilo 2018-12-01

Inserito coefficiente moltiplicatore dei tempi: ad es 1.03 moltiplica del 3% tutti i tempi, 0.97 li riduce del 3%

Come utilizzarlo: andare al foglio Moltiplica dove sono ripresi nella prima colonna I nomi dei toponimi e nella seconda il coefficiente moltiplicatore tutti i tempi lo riprendono uguale, in alternativa potete modificarlo manualmente a piacere per gruppi di toponimi o per uno EE dove la velocità di percorrenza può diventare anche molto bassa.

Inserito Profilo2 che fornisce profilo in scala

Come utilizzarlo: click destro del mouse sul profilo -> dati di origine -> serie -> valori X e poi valori Y (selezionare solo le coordinate del profilo mostrato un intervallo di dati...completarlo coerentemente)

FSTP - Calcul des temps de marche

Le calcul des temps de marche s'effectue au moyen d'un tableur sous Microsoft-Excel; il est disponible pour les versions 5.0 et 4.0.

Le calcul des temps de marche se compose des feuilles graphiques suivantes:

1. Saisie des données
2. Profil
3. Données sur le profil
4. Directives
5. Formule
6. Constantes
7. Contact

1. Feuille graphique <Saisie>

Copier le fichier <ctm_fstp.xls> de la disquette sur le disque dur, de préférence dans un registre spécial, par ex. <disque dur\registre\ctm_fstp.xls> ou <disque dur\registre\ctm_fstp.xls> réserver sur la disquette sans le changer.

On ouvrira le fichier sous MS-EXCEL 4.0 ou une version plus récente en suivant le chemin <disque dur\registre\ctm_fstp.xls>.

Chaque calcul doit être sauvegardé sous un nom de fichier spécial sous la forme <Disque dur\sous-répertoire\nom du fichier\ctm_fstp.xls> exemple la forme <xy-7.xls> pour l'itinéraire 7 du canton xy.

Pour un nouvel itinéraire, aller de nouveau sous <disque dur\registre\ctm_fstp.xls>

On ne peut introduire des données que dans les cases blanches. Toutes les autres cases sont verrouillées. Pour supprimer la protection des données aller sous <Outils\protection\lever la protection des données>.

Les cases jaunes contiennent des formules et il ne faut en aucun cas inscrire quelque chose dans ces cases ou les effacer.

Les cases Date, Distance, Montée et Descente dans l'en-tête du formulaire sont constamment réactualisées.

t_to	$l * [C0 + (C1 * S) + (C2 * S^2) + (C3 * S^3) + (C4 * S^4) + (C5 * S^5) + (C6 * S^6) + (C7 * S^7) + (C8 * S^8) + (C9 * S^9) + (C10 * S^{10}) + (C11 * S^{11}) + (C12 * S^{12}) + (C13 * S^{13}) + (C14 * S^{14}) + (C15 * S^{15})] / 1000$
t_fram	$-l * [-C0 + (C1 * S) - (C2 * S^2) + (C3 * S^3) - (C4 * S^4) + (C5 * S^5) - (C6 * S^6) + (C7 * S^7) - (C8 * S^8) + (C9 * S^9) - (C10 * S^{10}) + (C11 * S^{11}) - (C12 * S^{12}) + (C13 * S^{13}) - (C14 * S^{14}) + (C15 * S^{15})] / 1000$
t_to	temps entre A et B
t_fram	temps entre B et A
l	Distance horizontale (projection) entre A et B
h	Dénivellement entre A et B selon Altitude B moins Altitude A
p	Pente entre A et B selon $p = 100 * h / l$
Constantes	
C0	14.271
C1	0.36992
C2	0.025922
C3	-0.0014384
C4	3.2105E-05
C5	8.1542E-06
C6	-9.0261E-08
C7	-2.0757E-08
C8	1.0192E-10
C9	2.8588E-11
C10	-5.7466E-14
C11	-2.1842E-14
C12	1.52E-17
C13	8.69E-18
C14	-1.36E-21
C15	-1.40E-21

Constantes	C1	0.36992	C0	14.271
	C2	2.59E-02		
	C3	-1.44E-03		
	C4	0		
	C5	8.15E-06		
	C6	-9.03E-08		
	C7	-2.08E-08		
	C8	1.02E-10		
	C9	2.86E-11		
	C10	-5.75E-14		
	C11	-2.18E-14		
	C12	1.52E-17		
	C13	8.69E-18		
	C14	-1.36E-21		
	C15	-1.40E-21		

