

## IyC02 (3) - **Itinerario geologico n° 3 “Rocce verdi intorno al Lago dei Cavalli (Cheggio)”**

Codice di individuazione sul sito: Settore C “Itinerari didattici” – IyC02(3)

Valenza



### Aspetti significativi del percorso

Questo breve itinerario permette di conoscere :

- Contatto delle ofiliti con le altre rocce
- La conca del Lago
- Il “soffio freddo” dal macereto

### Breve descrizione del percorso

Dalle strutture ricettive di Cheggio ci si incammina verso il muraglione della diga. Nei pressi del muro si stacca sulla destra un sentiero che sale ripido a guadagnare quota, per entrare nel bosco nei pressi di una casupola, l'alpe Bisi ormai invasa dal bosco.

Ben presto il percorso diventa più ampio e si fa più pianeggiante nel costeggiare le varie rughe della montagna. Si cammina alti sul lago, fra gli ultimi larici e ripidi pedii erbosi. Si tralasciano le deviazioni che portano in alto verso i passi e con saliscendi si guadagna un profondo solco ove scorre un torrentello, fra rocce di verde serpentino. Si raggiunge poi l'Alpe Teste inferiore per poi lasciare a destra il percorso che porta al Passo della Preia (percorso del Sentiero Italia), per scendere in diagonale verso il fondovalle e sbucare nei pressi dell'alpe Gabbio e quindi immergersi sul sentiero che porta al Rifugio Andolla. Si volge a sinistra, si scende ad attraversare il torrente Loranco quindi, dopo una breve salita, si esce dapprima in piano e poi con saliscendi si prosegue sulla mulattiera scavata nella roccia, costruita quando l'invaso sommerse il vecchio tracciato che scorreva nel piano.

### Notizie Utili

Referente percorso : Comune di Antrona [www.comune.antrona.vb.it](http://www.comune.antrona.vb.it)

Ente gestione delle Aree Protette “Parco Valle Antrona” [www.parcovalleantrona.it](http://www.parcovalleantrona.it)

Referente CAI : CAI di Villadossola [www.estmonterosa.it](http://www.estmonterosa.it)

Geologo di riferimento : Sabrina Lissandrelli [terry.merry@libero.it](mailto:terry.merry@libero.it)

Punti di ristoro : Ristorante – Rifugio

### Dati tecnici generali

Difficoltà : E – Percorso che richiede solo attenzione in alcuni tratti esposti sulla sinistra orografica del lago.

Dislivello in salita : 281 m

Lunghezza del percorso : 6,4 km

Tempo di percorrenza totale : 2h 15'

Attrezzatura consigliata : Scarponi

Percorsi numerati : **C26 – C26a – C27a – C27**

Periodo consigliato : da Maggio ad Ottobre

### Cartografia di riferimento

Carta n° 7 scala 1:25.000 della Geo4Map/CAI (Valle Antrona)

Cartografia digitale su App : ViewRanger - Avenza Maps

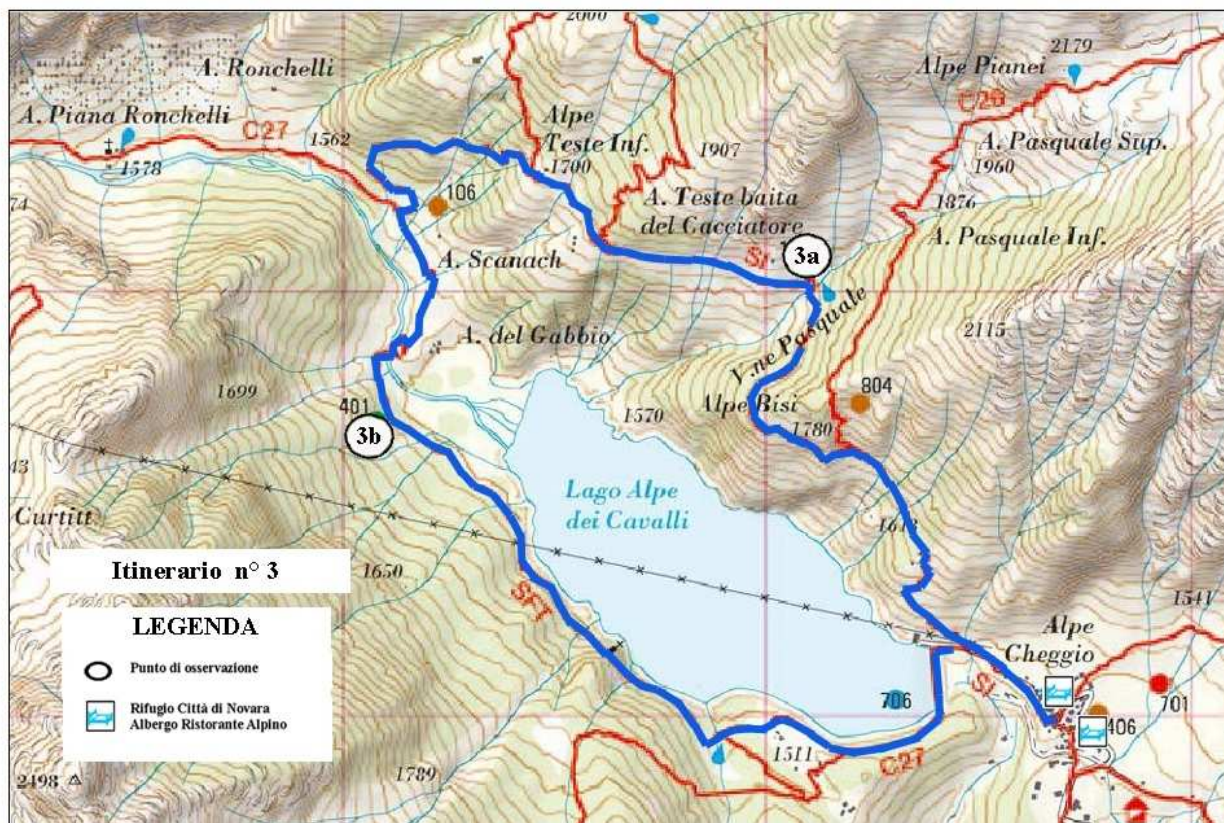
### Bibliografia

1. “Studio geologico ed evoluzione metamorfica delle serpentiniti del complesso ofiolitico di Antrona”, Lissandrelli S., Tesi, 2009
2. “Studio geologico ed evoluzione metamorfica delle ofiliti di Antrona” Turco F. Tesi, 2004

Tabella dei punti gpx (IyC023 ..)

ID	Descrizione	L.pro. (m)	Q. (m)	L. tr. (m)	T (min.)	Tp (h,min.)
01	Cheggio - Oratorio	0	1.488			
02	Bivio per A.Teste	300	1.490	300	0.05	
03	A. Bisi	730	1.613	430	0.25	0.30
04	Bivio per i Pianei	1.010	1.682	280	0.10	0.40
05	Rocce verdi	1.760	1.728	750	0.15	0.55
06	Bivio Baita Cacciatore	2.220	1.746	460	0.10	1h 05'
07	A. Teste - Bivio	2.550	1.761	330	0.05	1h 10'
08	Bivio per Andolla	3.250	1.567	700	0.20	1h 30'
09	Baita	3.370	1.561	120	-	
10	Bivia A.Gabi	3.490	1.531	120	0.05	1h 35'
11	A. Gabbio - PP.	3.660	1.520	170		
12	Ponte	3.850	1.500	190	0.05	1h 40'
13	Crocefisso	4.850	1.508	1.000	0.15	1h 55'
14	Bivio per la Forcola	5.220	1.500	370	0.05	2h
15	Bivio per A. Fraccia	5.580	1.496	360	0.05	2h 05'
16	Bivio per A.Teste	6.040	1.490	460	0.05	2h 10'
01	Cheggio - Oratorio	6.340	1.488	300	0.05	2h 15'

**ID gpx:** identificativo sul GPS – **Descrizione** del punto – **L.pro.:** lunghezza progressiva – **Q:** quota – **L.tr.:** lunghezza tratta – **T :** tempo di percorrenza tratta – **Tp :** tempo progressivo



## **Punti di interesse geologici**

### File multimediali

Per questi punti si può scaricare sul proprio Smartphone dei brevi filmati che potranno essere visionati in corrispondenza delle tabelle numerate che si trovano in corrispondenza del punto di interesse.

I filmati hanno la numerazione “3a” per il Punto 3A, “3b” per il Punto 3B, ecc.

Inquadrare il Qr code

